



Association à but non lucratif
régie par la loi 1901

Programme 2026
Accueil de loisirs



Animations ludiques et nature



3 À 12 ANS

Association Commun vivant

4-8 avenue Robert Schuman 64000 PAU

commun.vivant@gmail.com

www.commun-vivant.com

06 23 82 90 86

Programme d'animation 2025-2026



Qui sommes nous ?

L'association "**Commun vivant**" propose différents projets de découverte et de préservation de l'environnement.

Elle a été créée à Pau par des passionnés de nature qui ont à cœur de développer la sensibilisation aux **enjeux sociaux et environnementaux** actuels et à venir.

Nous proposons **un programme d'animation dédié aux enfants de 3 à 12 ans**

Notre pédagogie

Nous concevons des temps de découvertes pour **reconnecter les enfants au vivant** et construire des apprentissages basés sur des **connaissances scientifiques rigoureuses**.

Nos séances d'animation sont composées d'activités aux **approches pédagogiques actives et variées** (ex : sensorielle, naturaliste, créative...). Nos animations se déroulent dès que possible en extérieur **au contact direct de la nature**.

Nous veillons à ce que les enfants gardent une trace écrite ou matérielle de l'expérience qu'ils ont vécu pour faire le **lien avec les familles**.

Nos objectifs éducatifs

- 1- Faire émerger l'émerveillement et la curiosité
- 2- Susciter un imaginaire autour de la faune et de la flore locale
- 3- Prendre conscience de son lien avec le vivant.
- 4- Découvrir sa capacité d'agir, de manière individuelle et collective.

Ces objectifs éducatifs sont détaillés dans notre **projet éducatif** consultable sur notre site internet.



Où se déroulent nos animations ?

Dès que possible nos séances se déroulent en extérieur au contact direct du vivant. Pour pouvoir répondre aux conditions météorologiques changeantes, une adaptation en intérieur ou un report de date pourront être proposé.

Nous réfléchissons ensemble à un lieu et à son potentiel d'animation.

Déroulement de notre intervention

- 1** *Prise de contact*
Premier échange par téléphone ou email.
- 2** *Définition du projet*
Entretien sur vos envies pédagogiques et sur les modalités d'intervention (Budget, lieu, dates, matériel spécifique...).
- 3** *Devis*
Rédaction et signature du devis.
- 4** *Animation*
Déroulement des séances d'animation nature.
- 5** *Facturation*
Règlement de l'intervention par CHORUS ou par virement bancaire.



Nos séances d'animations

Nos séances d'animations sont des suggestions. Elles sont donc **adaptables** en concertation avec l'animateur nature. Voici les différentes options qui s'offrent à vous :

Option n° 1 : Je choisis une séance

Vous choisissez une séance que vous avez trouvée parmi nos propositions.

Option n° 2 : Je crée un parcours en plusieurs séances

Vous créez un parcours d'animation nature en sélectionnant plusieurs séances.

Nos thématiques

<i>Sur la piste animale</i>	<i>p.5</i>
<i>Chemin des minuscules</i>	<i>p.6</i>
<i>Au fil de l'eau</i>	<i>p.7</i>
<i>L'aventure végétale</i>	<i>p.8</i>
<i>Brico nature</i>	<i>p.9</i>
<i>Sentiers de l'imaginaire</i>	<i>p.9</i>
<i>Histoires sauvages</i>	<i>p.10</i>
<i>Mondes nocturnes (Veillées)</i>	<i>p.12</i>

- - - **Légende des pictogrammes** - - - - -

 Séance en extérieur

 Séance en intérieur (ou adaptation en intérieur en cas de pluie)

   Animations possibles
durant les saisons indiquées

SUR LA PISTE ANIMALE

Traces et indices

3-5 ans / 6-12 ans

Nous apprendrons à reconnaître les indices de présence des animaux dans l'environnement (empreinte, reste de repas...).



Moments forts

- Empreinte en argile ou création d'un Empreintoscope.

Sur les chemins verts

6-12 ans

Découverte de la vie des animaux dans les villes et villages. Exploration des dangers rencontrés durant leurs déplacements.



Moments forts

- Maquette : Biodiver'cité.
- Jeu : La Grande Traversée

Le Hérisson, gardien du potager

3-5 ans / 6-12 ans

L'ami du jardinier et l'ennemi des limaces, découverte d'un animal bien discret.



Moments forts

- Conte : Léon le hérisson.
- Jeu : Vivre en Hérisson.

Mur de pierre, une vie verticale

6-12 ans

Exploration des vieux murs de pierres sèches et de la biodiversité qui y a trouvé refuge...



PRINTEMPS - ÉTÉ

Moments forts

- Lecture de paysage.
- Jeu : Les courses du lézard.



CHEMIN DES MINUSCULES

Abeilles et pollinisateurs

6-12 ans

Découverte des insectes pollinisateurs méconnus et de leur grande diversité.



PRINTEMPS - ÉTÉ

Moments forts

- Jeu : Course au nectar.
- Observation des insectes.

La vie du sol

3-5 ans / 6-12 ans

Exploration de la vie du sol et du compost. Découverte du travail minutieux des décomposeurs.



PRINTEMPS - ÉTÉ

AUTOMNE

Moments forts

- Observation des insectes.
- Time line : Vie du compost.

Minute papillon

6-12 ans

Rencontre avec les papillons et compréhension de leur cycle de vie. Initiation au filet à papillon.



PRINTEMPS - ÉTÉ

Moments forts

- Filet à papillon.
- Coloriage sauvage : Beau Papillon.

Monde des minuscules

3-5 ans / 6-12 ans

Découverte de la vie des petites bêtes et distinction entre les différentes familles.



PRINTEMPS - ÉTÉ

Moments forts

- Parapluie japonais.
- Tableau végétal : Ma petite bête.



AU FIL DE L'EAU

L'odyssée de l'eau

6-12 ans

Découverte du cycle de l'eau naturelle et de son voyage des montagnes à l'océan.



Moments forts

- Maquette : De la montagne à l'océan.
- Conte Kamishibai : Perline et perlette.

Le secret de la saligue

6-12 ans

Découverte de la végétation des bord de rivière et de sa vie animale.



PRINTEMPS - ÉTÉ

AUTOMNE

Moments forts

- Traces et indices
- Conte Kamishibai : Secrète ripisylve.

Petites bêtes aquatiques

3-5 ans / 6-12 ans

Rencontre avec la vie minuscule de l'eau près d'une mare ou d'une rivière.



PRINTEMPS - ÉTÉ

Moments forts

- Kamishibai : 4 saisons du Cincle.
- Pêche de petites bêtes.

Drôles d'oiseaux

6-12 ans

Balade et découverte ludique des oiseaux en forêt ou dans les parcs et jardins.



PRINTEMPS - ÉTÉ

AUTOMNE

Moments forts

- Observation jumelles et longue-vue.
- Jeu : Qui-est ce ? Oiseaux.



L'AVENTURE VÉGÉTALE

Aquarelle végétale

Création « d'aquarelle » à base de plantes pour créer des illustrations nature originales.



PRINTEMPS - ÉTÉ

AUTOMNE

Moments forts

- Création artistique.
- Cueillette de plantes sauvages.

Nos voisins les arbres

3-5 ans / 6-12 ans

Approchons d'un peu plus près les nombreux services que nous apportent ces géants discrets et essentiels dans nos villes et nos villages.



PRINTEMPS - ÉTÉ

AUTOMNE

Moments forts

- Création : Empreinte feuille d'arbre.
- Conte : Auprès de mon arbre.

L'arbre monde

6-12 ans

Une aventure verticale à la rencontre des habitants de l'arbre. De l'écureuil au pic épeiche, une vraie fête des voisins en perspective !



PRINTEMPS - ÉTÉ

AUTOMNE

Moments forts

- Observation des petites bêtes.
- Jeu : Le Chêne de vie.
- Kamishibai : Le Vieux chêne



Nichoirs à oiseaux

6-12 ans 1 gîte pour 3 enfants

Réalisation d'un nichoir à oiseaux en bois pour aider la nidification des oiseaux des parcs et jardins.



AUTOMNE

HIVER



Coût supplémentaire du matériel à prévoir (8 € par mangeoire)

Gîte à chauve-souris

6-12 ans 1 gîte pour 3 enfants

Réalisation d'un gîte pour favoriser la présence des chauves-souris dans les villes et villages.



AUTOMNE

HIVER



Coût supplémentaire du matériel à prévoir (8 € par gîte)

Mangeoire et boules de graines

6-12 ans 1 mangeoire pour 3 enfants

Fabrication d'une mangeoire en bois et de boules de graines pour aider les oiseaux à passer l'hiver.



AUTOMNE

HIVER



Coût supplémentaire du matériel à prévoir (8 € par mangeoire)

Aménager un jardin vivant

Fabrication d'une maquette et réflexion sur les méthodes pour accueillir la biodiversité au jardin.



Lecteur d'empreinte

Création d'un lecteur d'empreintes pour identifier les animaux de la montagne et des bois. Un outil pratique pour les balades nature !



HISTOIRES SAUVAGES

Contes et légendes du vivant

3-5 ans / 6-12 ans

Au travers du Théâtre Kamishibai les enfants découvriront différentes histoires sur la biodiversité locale.



Moments forts

- Contes visuels.
- Création : Souvenir de conte.

Création d'un Kamishibai

6-12 ans

Séance d'une durée de 2h30 minimum.

Coût supplémentaire du matériel créatif à prévoir.

A partir d'un conte mettant en scène la biodiversité locale, les enfants créeront les illustrations d'un théâtre Kamishibai (Théâtre d'image d'origine japonaise).

Séance d'une durée de 2h30 minimum. Coût supplémentaire du matériel créatif à prévoir.

Séance 1 : Découverte du Kamishibai

Représentation de différents contes kamishibai par l'intervenant. Répartition des parties de l'histoire entre les différents groupes d'élèves pour la séance 2.

Séance 2 : Création du Kamishibai

Classe partagée en groupe de 3 à 5 élèves. Expérimentations graphiques et création des illustrations du Kamishibai.

Séances 3 : Répétition et représentation

Création d'ambiance sonore et représentation du Kamishibai devant les parents.



Fabrication du théâtre en bois non inclus



SENTIERS DE L'IMAGINAIRE

Bienvenue chez les Grookes

3-5 ans / 6-12 ans

Le petit monde des Grookes a perdu toute la magie de la nature, ces lutins ont besoin d'aide pour retrouver leur forêt enchantée. De nombreux défis nature seront à relever pour y arriver.



PRINTEMPS - ÉTÉ

AUTOMNE

Moments forts

- Bricolage : Empreinte naturelle.
- Conte : Le village des Grookes.

LA NUIT DE LA NATURE

6-12 ans

Balade nocturne à la découverte des animaux qui profitent de la nuit pour sortir. Découverte des chauves-souris et écoute des ultra-sons.



PRINTEMPS - ÉTÉ

AUTOMNE

Moments forts

- Observation des amphibiens.
- Utilisation d'une Bat box (ultra-son).
- Conte de la Chouette hulotte.



**VEILLÉES
AVEC INVITATION
DES PARENTS POSSIBLE**

Durée de l'intervention

Une **séance en demi-journée** peut durer entre **1h30 et 2h30** selon les besoins de votre fonctionnement.

Demande de devis et réservation

Pour une demande de devis ou une réservation vous pouvez nous contacter à : **commun.vivant@gmail.com** ou au **06 23 82 90 86**.

Soutiens financiers :



Nos partenaires :

