



COMMUN  
VIVANT

Association à but non lucratif  
régie par la loi 1901

Programme 2026  
Accueil de loisirs



## Animations ludiques et nature



3 À 12 ANS

**Association Commun vivant**  
4-8 avenue Robert Schuman 64000 PAU  
[commun.vivant@gmail.com](mailto:commun.vivant@gmail.com)  
[www.commun-vivant.com](http://www.commun-vivant.com)  
06 23 82 90 86

# Programme d'animation 2025-2026



## Qui sommes nous ?

L'association **"Commun vivant"** propose différents projets de découverte et de préservation de l'environnement.

Elle a été créée à Pau par des passionnés de nature qui ont à cœur de développer la sensibilisation aux **enjeux sociaux et environnementaux** actuels et à venir.

Nous proposons **un programme d'animation dédié aux enfants de 3 à 12 ans**

## Notre pédagogie

Nous concevons des temps de découvertes pour **reconnecter les enfants au vivant** et construire des apprentissages basés sur des **connaissances scientifiques rigoureuses**.

Nos séances d'animation sont composées d'activités aux **approches pédagogiques actives et variées** (ex : sensorielle, naturaliste, créative...). Nos animations se déroulent dès que possible en extérieur **au contact direct de la nature**.

Nous veillons à ce que les enfants gardent une trace écrite ou matérielle de l'expérience qu'ils ont vécu pour faire le **lien avec les familles**.

## Nos objectifs éducatifs

**1- Faire émerger l'émerveillement et la curiosité**

**2- Susciter un imaginaire autour de la faune et de la flore locale**

**3- Prendre conscience de son lien avec le vivant.**

**4- Découvrir sa capacité d'agir, de manière individuelle et collective.**

Ces objectifs éducatifs sont détaillés dans notre **projet éducatif** consultable sur notre site internet.



## Où se déroulent nos animations ?

Dès que possible nos séances se déroulent en extérieur au contact direct du vivant. Pour pouvoir répondre aux conditions météorologiques changeantes, une adaptation en intérieur ou un report de date pourront être proposé.

**Nous réfléchirons ensemble à un lieu et à son potentiel d'animation.**

### Déroulement de notre intervention

#### 1 Prise de contact

Premier échange par téléphone ou email.

#### 2 Définition du projet

Entretien sur vos envies pédagogiques et sur les modalités d'intervention (Budget, lieu, dates, matériel spécifique...).

#### 3 Devis

Rédaction et signature du devis.

#### 4 Animation

Déroulement des séances d'animation nature.

#### 5 Facturation

Règlement de l'intervention par CHORUS ou par virement bancaire.



## Nos séances d'animations

Nos séances d'animations sont des suggestions. Elles sont donc **adaptables** en conciliation avec l'animateur nature. Voici les différentes options qui s'offrent à vous :

### Option n° 1 : Je choisis une séance

**Vous choisissez une séance** que vous avez trouvée parmi nos propositions.

### Option n° 2 : Je crée un parcours en plusieurs séances

**Vous créez un parcours d'animation nature** en sélectionnant plusieurs séances.

# Nos thématiques

Sur la piste animale	p.5
Chemin des minuscules	p.6
Au fil de l'eau	p.7
L'aventure végétale	p.8
Brico nature	p.9
Sentiers de l'imaginaire	p.9
Histoires sauvages	p.10
Court-métrage des mondes sauvages	p.11
Mondes nocturnes (Veillées)	p.12

## · · · Légende des pictogrammes · · · · · · · · ·



Séance en extérieur



Séance en intérieur (ou adaptation en intérieur en cas de pluie)

PRINTEMPS - ÉTÉ

AUTOMNE

HIVER

Animations possibles  
durant les saisons indiquées

# SUR LA PISTE ANIMALE

## Traces et indices

3-5 ans / 6-12 ans

Nous apprendrons à reconnaître les indices de présence des animaux dans l'environnement (*empreinte, reste de repas...*).



### Moments forts

- Empreinte en argile ou création d'un Empreintoscope.

## Sur les chemins verts

6-12 ans

Découverte de la vie des animaux dans les villes et villages. Exploration des dangers rencontrés durant leurs déplacements.



### Moments forts

- Maquette : Biodiver'cité.
- Jeu : La Grande Traversée

## Le Hérisson, gardien du potager

3-5 ans / 6-12 ans

L'ami du jardinier et l'ennemi des limaces, découverte d'un animal bien discret.



### Moments forts

- Conte : Léon le hérisson.
- Jeu : Vivre en Hérisson.

## Mur de pierre, une vie verticale

6-12 ans

Exploration des vieux murs de pierres sèches et de la biodiversité qui y a trouvé refuge...



PRINTEMPS - ÉTÉ

### Moments forts

- Lecture de paysage.
- Jeu : Les courses du lézard.



# CHEMIN DES MINUSCULES

## Abeilles et pollinisateurs

6-12 ans

Découverte des insectes pollinisateurs méconnus et de leur grande diversité.



PRINTEMPS - ÉTÉ

### Moments forts

- Jeu : Course au nectar.
- Observation des insectes.

## La vie du sol

3-5 ans / 6-12 ans

Exploration de la vie du sol et du compost. Découverte du travail minutieux des décomposeurs.



PRINTEMPS - ÉTÉ

AUTOMNE

### Moments forts

- Observation des insectes.
- Time line : Vie du compost.

## Minute papillon

6-12 ans

Rencontre avec les papillons et compréhension de leur cycle de vie. Initiation au filet à papillon.



PRINTEMPS - ÉTÉ

### Moments forts

- Filet à papillon.
- Coloriage sauvage : Beau Papillon.

## Monde des minuscules

3-5 ans / 6-12 ans

Découverte de la vie des petites bêtes et distinction entre les différentes familles.



PRINTEMPS - ÉTÉ

### Moments forts

- Parapluie japonais.
- Tableau végétal : Ma petite bête.



# AU FIL DE L'EAU

## L'odyssée de l'eau

6-12 ans

Découverte du cycle de l'eau naturelle et de son voyage des montagnes à l'océan.



### Moments forts

- Maquette : De la montagne à l'océan.
- Conte Kamishibai : Perline et perlette.

## Le secret de la saligue

6-12 ans

Découverte de la végétation des bord de rivière et de sa vie animale.



PRINTEMPS - ÉTÉ

AUTOMNE

### Moments forts

- Traces et indices
- Conte Kamishibai : Secrète ripisylve.

## Petites bêtes aquatiques

3-5 ans / 6-12 ans

Rencontre avec la vie minuscule de l'eau près d'une mare ou d'une rivière.



PRINTEMPS - ÉTÉ

### Moments forts

- Kamishibai : 4 saisons du Cincle .
- Pêche de petites bêtes.

## Drôles d'oiseaux

6-12 ans

Balade et découverte ludique des oiseaux en forêt ou dans les parcs et jardins.



PRINTEMPS - ÉTÉ

AUTOMNE

### Moments forts

- Observation jumelles et longue-vue.
- Jeu : Qui-est ce ? Oiseaux.



# L'AVENTURE VÉGÉTALE

## Aquarelle végétale

Création « d'aquarelle » à base de plantes pour créer des illustrations nature originales.

### Moments forts

- Crédit artistique.
- Cueillette de plantes sauvages.



PRINTEMPS - ÉTÉ

AUTOMNE

## Nos voisins les arbres

3-5 ans / 6-12 ans

Approchons d'un peu plus près les nombreux services que nous apportent ces géants discrets et essentiels dans nos villes et nos villages.

### Moments forts

- Crédit : Empreinte feuille d'arbre.
- Conte : Auprès de mon arbre.



PRINTEMPS - ÉTÉ

AUTOMNE

## L'arbre monde

6-12 ans

Une aventure verticale à la rencontre des habitants de l'arbre. De l'écureuil au pic épeiche, une vraie fête des voisins en perspective !

### Moments forts

- Observation des petites bêtes.
- Jeu : Le Chêne de vie.
- Kamishibai : Le Vieux chêne



PRINTEMPS - ÉTÉ

AUTOMNE



# BRICO'NATURE

## Nichoirs à oiseaux

6-12 ans 1 gîte pour 3 enfants

Réalisation d'un nichoir à oiseaux en bois pour aider la nidification des oiseaux des parcs et jardins.



AUTOMNE

HIVER



Coût supplémentaire du matériel à prévoir (8 € par mangeoire)

## Gîte à chauve-souris

6-12 ans 1 gîte pour 3 enfants

Réalisation d'un gîte pour favoriser la présence des chauves-souris dans les villes et villages.



AUTOMNE

HIVER



Coût supplémentaire du matériel à prévoir (8 € par gîte)

## Mangeoire et boules de graines

6-12 ans 1 mangeoire pour 3 enfants

Fabrication d'un mangeoire en bois et de boules de graines pour aider les oiseaux à passer l'hiver.



AUTOMNE

HIVER



Coût supplémentaire du matériel à prévoir (8 € par mangeoire)

## Aménager un jardin vivant

Fabrication d'une maquette et réflexion sur les méthodes pour accueillir la biodiversité au jardin.



## Lecteur d'empreinte

Création d'un lecteur d'empreintes pour identifier les animaux de la montagne et des bois. Un outil pratique pour les balades nature !



# HISTOIRES SAUVAGES

## Contes et légendes du vivant

3-5 ans / 6-12 ans

Au travers du Théâtre Kamishibaï les enfants découvriront différentes histoires sur la biodiversité locale.



### Création d'un Kamishibaï

6-12 ans

*A partir d'un conte mettant en scène la biodiversité locale, les enfants créeront les illustrations d'un théâtre Kamishibai (Théâtre d'image d'origine japonaise).*

**Séance d'une durée de 2h30 minimum. Coût supplémentaire du matériel créatif à prévoir.**

#### Séance 1 : Découverte du Kamishibai

Représentation de différents contes kamishibai par l'intervenant. Répartition des parties de l'histoire entre les différents groupes d'élèves pour la séance 2.

#### Séance 2 : Crédit du Kamishibai

Classe partagée en groupe de 3 à 5 élèves. Expérimentations graphiques et création des illustrations du Kamishibai.

#### Séances 3 : Répétition et représentation

Création d'ambiance sonore et représentation du Kamishibai devant les parents.



#### Fabrication du théâtre en bois non inclus



#### Moments forts

- Contes visuels.
- Crédit : Souvenir de conte.

# COURT-MÉTRAGE DES MONDES SAUVAGES

**6-12 ans**

*A partir d'un conte mettant en scène la biodiversité locale, les élèves réaliseront un court-métrage en animation stop-motion (image par image).*

**Séance d'une durée de 2h30 minimum.**

**Coût supplémentaire du matériel créatif à prévoir.**

## **Séance 1 et 2 : Pré-production**

Réalisation du storyboard et découverte des différents types de plans. Création des éléments de décors et imagination de certains personnages de l'histoire.

## **Séance 3 et 4 : Réalisation**

Tournage des scènes du film en animation stop-motion (image par image).

## **Séance 5 : Post-production**

Enregistrement de la voix off et initiation au montage du film.

## **Séance 6 : Projection du court-métrage**

Présentation et projection du film devant les parents.



**Exemple en vidéo**



# **SENTIERS DE L'IMAGINAIRE**

## **Bienvenue chez les Grookes**

**3-5 ans / 6-12 ans**

Le petit monde des Grookes a perdu toute la magie de la nature, ces lutins ont besoin d'aide pour retrouver leur forêt enchantée. De nombreux défis nature seront à relever pour y arriver.



**PRINTEMPS - ÉTÉ**

**AUTOMNE**

### **Moments forts**

- Bricolage : Empreinte naturelle.
- Conte : Le village des Grooks.

## **LA NUIT DE LA NATURE**

**6-12 ans**

Balade nocturne à la découverte des animaux qui profitent de la nuit pour sortir. Découverte des chauves-souris et écoute des ultra-sons.



**PRINTEMPS - ÉTÉ**

**AUTOMNE**

### **Moments forts**

- Observation des amphibiens.
- Utilisation d'une Bat box (ultra-son).
- Conte de la Chouette hulotte.



**VEILLÉES  
AVEC INVITATION  
DES PARENTS POSSIBLE**

## Durée de l'intervention

Une **séance en demi-journée** peut durer entre **1h30 et 2h30** selon les besoins de votre fonctionnement.

## Demande de devis et réservation

Pour une demande de devis ou une réservation vous pouvez nous contacter à : **commun.vivant@gmail.com** ou au **06 23 82 90 86**.

### Soutiens financiers :



### Nos partenaires :

